

**CONCURSUL DE MATEMATICĂ ȘI INFORMATICĂ
PENTRU ELEVII DIN MEDIUL RURAL - Ediția a XIXI-a
Etapa județeană - 10.05.2025
BAREM INFORMATICĂ
CLASELE V-VI**

Subiectul 1	20
Un personaj desenat	10
aspect grafic deosebit, compoziție, creativitate	5
salvare fișier, conform cerinței	5

Subiectul 2		
1	1p/răspuns corect	5p
2	1p pentru fiecare ordonare corectă	5p
3	3p pentru forme corecte, 2p pentru decorare	5p
4	2p pentru 3 albine, 3p pentru animație corectă	5p
5	2p pentru combinare corectă, 3p pentru animații coerente	5p
6	Poate fi folosit ca bonus (+5p pentru creativitate)	Bonus*

Subiectul 3		40
1	Introducerea poveștii și mișcarea lui Aladin	5
	scena	2
	mișcarea corectă a personajului	2
	textul clar de introducere.	1
2	Schimbarea locației lui Aladin	5
	implementarea corectă a repoziționării	2
	evenimentului de declanșare	3
3	Interacțiunea cu utilizatorul	5
	Întrebare	2
	răspuns utilizator	3
4	Structura „if...else” pentru alegeri	5
	implementarea corectă a structurii „if...else”.	3
	Utilizarea tastelor C și T	2
5	Schimbarea costumului lui Aladin	5
	schimbarea corectă a costumului	3
	efectul vizual de transformare	2
6	Adăugarea unui efect vizual	5
	implementarea unui efect vizual corect și interesant.	5
7	Finalizarea poveștii	5
8	mesaj conform cerinței	5
9	Utilizarea în proiecta personajului de la cerința 1	5

Se acordă 10 puncte din oficiu.